

REGULAMIN

III AKADEMII PRAW CZŁOWIEKA

SZKOLENIE I DEBATY

TURNIEJ DEBAT OKSFORDZKICH

POD PATRONATEM HONOROWYM

RZECZNIKA PRAW OBYWATELSKICH W WARSZAWIE

§ 1

1. Celem III Akademii Praw Człowieka, zwanej dalej „Akademią”, jest edukacja społeczno – prawna z wykorzystaniem formy debaty oksfordzkiej oraz szkolenie z zakresu oceniania debaty oksfordzkiej.
2. Akademia będzie ukierunkowana na działania wspierające przestrzeganie praw człowieka i tolerancję oraz na działania eliminujące uprzedzenia i stereotypy w naszym regionie.
3. Promowana będzie postawa szacunku i akceptacji wobec drugiego człowieka oraz różnorodności społecznej.
4. Patronat Honorowy nad III Akademią Praw Człowieka: Szkolenie i Debaty - Turniej Debat Oksfordzkich obejmie Rzecznik Praw Obywatelskich Marcin Wiącek.

§ 2

Postanowienia ogólne

1. Organizatorami Akademii są Stowarzyszenie Edukacyjne Mickiewicz i Zespół Szkół Ogólnokształcących im. A. Mickiewicza, zwani dalej „Organizatorami”, z siedzibą w Kluczborku, ul. Mickiewicza 10.
2. Partnerami merytorycznymi są Fundacja Projekty Edukacyjne z Poznania oraz Instytut Śląski w Opolu.
3. Wydarzenie zostanie zorganizowane dzięki wsparciu finansowemu Urzędu Marszałkowskiego w Opolu.
3. Turniej Debat Oksfordzkich odbędzie się we wtorek 10 grudnia 2024 r. w auli Zespołu Szkół Ogólnokształcących im. Adama Mickiewicza w Kluczborku w godz. 9.00–14.30, przy obecności publiczności.
4. Turniej jest jednoetapowy i będzie się składał z trzech debat.
5. Koordynator turnieju poinformuje zgłoszone drużyny o zakwalifikowaniu się za pośrednictwem poczty elektronicznej.
6. Koordynatorem turnieju jest Piotr Ostrowski - nauczyciel historii i wos (adres (e-mail: postrowski@zsokluczbork.pl; nr tel. 606 977 883).

§ 3

Zasady zgłoszenia do turnieju

1. Zgłaszanie drużyn trwa **od godz. 19. 00 3 października 2024 r. do 11 października 2024 r.** do północy. Zgłoszenia odbywają się za pomocą formularza Microsoft FORMS na podstawie linku poniżej.

<https://forms.office.com/e/ejZELTLqdZ>

2. W turnieju mogą brać udział uczniowie szkół ponadpodstawowych z województwa opolskiego w składzie 4-osobowym (4 mówców) oraz 1 mówca rezerwy pod opieką nauczyciela.

3. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się z postanowieniami niniejszego regulaminu oraz z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, ich akceptacja poprzez zaznaczenie TAK na formularzu zgłoszeniowym FORMS dostępnym poprzez link podany w punkcie 1.

4. W przypadku uczestnika niepełnoletniego nauczyciel/opiekun drużyny pozyskuje zgodę rodziców/opiekunów na przetwarzanie danych osobowych (Załącznik nr 1), a w przypadku pełnoletniego uczestnika zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczeń podpisuje sam (Załącznik nr 2). To samo dotyczy zgody na wykorzystanie wizerunku (Załącznik nr 3). Zgody należy przechowywać w dokumentacji własnej, a ich kopie przesłać na adres e-mail koordynatora.

5. Organizator zbiera w formularzu zgłoszeniowym następujące dane:

- 1) pełną, oficjalną nazwę szkoły, którą drużyna będzie reprezentować,
- 2) imię i nazwisko nauczyciela/opiekuna,
- 3) adres e-mail i numer kontaktowy nauczyciela/opiekuna drużyny,
- 4) adres e-mail i telefon kontaktowy szkoły,
- 5) imię i nazwisko członków drużyny,
- 6) oświadczenie o zapoznaniu się z niniejszym regulaminem,
- 7) zgodę nauczyciela/opiekuna na przetwarzanie danych na potrzeby zrealizowania tego zadania,
- 8) potwierdzenie o posiadaniu zgód rodziców/opiekunów na udział niepełnoletnich uczniów oraz zgód pełnoletnich uczniów w turnieju.
- 9) informację o specjalnym wsparciu w kontekście zapewnienia dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami zgodnie z art. 6 ustawy z dnia 16 lipca 2019 r. o zapewnieniu dostępności osobom (np. w zakresie dostępności architektonicznej).

§ 4

Ogólne zasady uczestnictwa

1. W turnieju biorą udział 4 drużyny. Na 20 minut przed rozpoczęciem debaty odbędzie się losowanie, w wyniku, którego każda ze zgłoszonych drużyn otrzyma jeden z symboli: **A1, A2, A3 i A4**. Ich przyznanie Orzdecyduje o wystąpieniu drużyny w danej debacie (**por. § 5 pkt. 1**)

2. Jedna drużyna może reprezentować tylko jedną szkołę.
3. O uczestnictwie w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Organizator zastrzega sobie prawo do uczestnictwa drużyny reprezentującej jego szkołę poza kolejnością.
4. Koordynator turnieju może, w uzasadnionych przypadkach, wyrazić zgodę na udział dwóch drużyn z jednej szkoły.
5. O wycofaniu drużyny z rozgrywek należy poinformować koordynatora najpóźniej na dwa dni przed turniejem do godz. 15.00.
6. O zakwalifikowaniu się do turnieju zgłaszający zostaną powiadomieni mailowo do 14 października 2024 r.
7. Organizatorzy przygotowują **2 tezy**, które zostaną podane do wiadomości **12 listopada 2024 r.**

§ 5

Przebieg Turnieju i zasady debaty

1. Każda drużyna bierze udział w jednej debacie. Przed każdą z nich odbędzie się losowanie, które zdecyduje, czy przypisana do danej debaty (I lub II) drużyna będzie drużyną **Propozycji** czy **Opozycji**. Łącznie przewidziane są trzy debaty, które będą odbywać się według następującego porządku.

I debata debatują A1 - A2

II debata debatują A3 – A4

III debata (finał) biorą udział zwycięzcy I i II debaty.

2. W czasie debaty pauzująca drużyna oraz jej opiekun korzystają z wirtualnej strzelnicy.
3. Każda debata toczy się wokół ustalonej wcześniej tezy, której broni strona Propozycji, a którą próbuje obalić strona Opozycji.
4. Debatę prowadzi marszałek debaty.
5. Debatę rozpoczyna pierwszy mówca strony Propozycji. Następnie głos zabiera pierwszy mówca strony Opozycji. Dalej głos zabierają na przemian kolejni mówcy Propozycji i Opozycji.
6. Mówcy mają do dyspozycji **4 minuty** na wygłoszenie swojego przemówienia.
7. W czasie przemówień mówcy mogą zgłaszać pytania lub informacje do wystąpienia członków drużyny przeciwnej. Chęć zadania pytania lub podania informacji należy zasygnalizować podniesieniem ręki. Mówca powinien zawsze określić, czy zadaje pytanie czy podaje informację.
8. Ostatnie 30 sekund wystąpienia jest czasem chronionym i mówcy nie mają obowiązku przyjmowania pytań/informacji.
9. Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z *ad vocem* według następujących zasad:
 - 1) każdej drużynie przysługuje jedno *ad vocem* w trakcie debaty (dodatkowe kontrwystąpienie odbywające się poza normalną kolejnością przemawiania);

- 2) w trakcie wystąpienia mówcy członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie odpowiedniej karty – odnoszące się do treści wystąpienia mówcy *ad vocem*;
- 3) marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu *ad vocem* bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono;
- 4) czas *ad vocem* nie może przekroczyć **1 minuty**;
- 5) dopuszczalne jest zgłoszenie *ad vocem* do *ad vocem*;
- 6) niedopuszczalne jest zgłoszenie *ad vocem*:
 - a) przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest *ad vocem*,
 - b) do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.
10. W trakcie debaty zabronione jest korzystanie z urządzeń telekomunikacyjnych i audiowizualnych w celach innych niż mierzenie czasu mów.
11. Używanie w trakcie debaty słów wulgarnych, treści naruszających godność lub argumentów *ad personam* jest zabronione, może skutkować nawet dyskwalifikacją całej drużyny.
12. Przygotowanie do debaty będzie odbywało się w odrębnych salach, które wyznaczy marszałek lub sekretarz debaty.
13. Uczestnik nie może czytać przygotowanego wcześniej tekstu wypowiedzi. Dopuszczalne jest jedynie korzystanie z własnych notatek sporządzonych w czasie trwania debaty bądź bezpośrednio przed nią.
14. Jurorzy zobowiązani są do wysłuchania i oceny debaty w czasie jej trwania.
15. Każdy juror wypełnia indywidualnie kartę oceny w trakcie debaty oraz przekazuje ją niezwłocznie marszałkowi w sposób umożliwiający mu ogłoszenie wyniku rozgrywki.
16. W trakcie trwania rozgrywki przynajmniej jeden juror zobowiązany jest do wygłoszenia komentarza dotyczącego merytorycznej wypowiedzi uczestników.
17. Marszałek z pomocą sekretarza czuwa nad technicznym przebiegiem debaty.

§ 6

Zasady oceniania debaty (jurorzy, akceptacja punktacji)

1. Debata jest oceniana przez 3 jurorów według ustalonych kryteriów zawartych w karcie oceny.
2. O zwycięstwie w debacie decyduje werdykt jurorów.
3. Juror może przyznać każdej drużynie od 0 do 100 pkt. zgodnie z Kartą Oceny Jurora. Punkty przyznawane są:
 - a) indywidualnie - każdemu mówcy 0 – 15 pkt. za: strukturę wypowiedzi, umiejętności komunikacji werbalnej i niewerbalnej, pytania, wypełnienie roli mówcy (łącznie maksymalnie 60 pkt. indywidualnych);
 - b) drużynowo – całej drużynie w skali 0 – 30 pkt. za: spójność drużyny, definiowanie linii sporu, linię argumentacyjną i kontrargumentację;

c) za werdykt – 10 pkt. do podziału wedle uznania jurora na drużynę (werdykt odzwierciedla różnicę pomiędzy drużynami w debacie i nie może być przyznany w formie remis).

4. Drużyna może otrzymać od jurora lub na wniosek marszałka punkty ujemne przyznawane za:

a) nieprzyjęcie pytania – każdy juror odejmuje – 1 pkt (max -2 pkt);

b) przedłużenie wystąpienia – odebranie głosu przez marszałka – otrzymują – 1 pkt do oceny u każdego jurora;

c) rozmowę podczas debaty – jeśli marszałek zwróci się do mówcy lub drużyny: „Upominam Pana/Panią/ Państwa za zakłócanie ciszy” otrzymują oni – 2 pkt. do oceny każdego jurora,

d) *ad personam* – od - 2 do - 8 pkt. dla drużyny u danego jurora. (juror sam decyduje, czy dany zwrot był zwrotem *ad personam*).

5. Punkty ujemne każdy juror sumuje z wynikiem punktowym drużyny na swojej karcie oceny. Punkty ujemne można otrzymać tylko i wyłącznie za działania, które mają wpływ na wynik debaty i naruszają prawidłowość jej przebiegu.

6. Drużyna, która u danego jurora otrzyma więcej punktów, uzyskuje jeden „duży” punkt. W przypadku równej ilości punktów na karcie oceny jurora „duży” punkt otrzymuje drużyna, której juror przyznał więcej punktów w werdykcie.

7. Debatę wygrywa drużyna, która otrzymała więcej „dużych” punktów.

8. Wystąpienia mówców powinny być samodzielnymi wypowiedziami, bez odczytywania z kartki (nie dotyczy to cytatów). W przypadku czytania przez mówcę z kartki ocenę treści jego wypowiedzi każdy z jurorów dzieli przez 2 i przyznaje tylko tę połowę punktów.

§ 7

Nagrody

1. W turnieju zostaną wyłonione drużyny: pierwszego miejsca, drugiego miejsca, trzeciego i czwartego miejsca na podstawie przyznanych przez jurorów punktów.

2. Każdy uczestnik drużyny otrzymuje indywidualny dyplom.

3. Nagrody zostaną wręczone przez Organizatora.

4. Organizator zastrzega sobie prawo wyróżnienia i nagrodzenia w kategorii Najlepszy Mówca.

§ 8

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku

1. Uczestnik turnieju, akceptując regulamin, zezwala na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora swojego wizerunku zarejestrowanego w trakcie turnieju, a także danych osobowych udostępnionych w celu uczestnictwa w konkursie. Celem wykorzystania danych osobowych jest publikowanie przebiegu i promocja konkursu w materiałach utrwalonych podczas turnieju przez Organizatora, na stronach internetowych Organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych Organizatora, w radiu, prasie, telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej Organizatora, z zastrzeżeniem ust. 2.

2. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/opiekun prawny, wyraża zgodę na publikację imienia i nazwiska oraz wizerunku laureata w związku z zamieszczeniem relacji przebiegu turnieju i wręczania nagród na stronach internetowych Organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych Organizatora, w radiu, prasie, telewizji, poprzez zaznaczenie na formularzu zgłoszeniowym w rubryce: wyrażenie zgody.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.
2. Decyzje jurorów są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.
3. W zakresie nieuregulowanym w regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
4. Żądanie zaprzestania przetwarzania danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w turnieju.
5. Po podliczeniu głosów werdykt jurorów podawany jest do wiadomości uczestników i publiczności. Organizator informuje także o wynikach w mediach społecznościowych i stronie zsokluczbork.pl