

## REGULAMIN IV OTWARTYCH MISTRZOSTW KLUCZBORKA W KOSZYKÓWCE 3x3

### O PUCHAR STAROSTY KLUCZBORSKIEGO

- **Organizator:**  
Stowarzyszenie Edukacyjne MICKIEWICZ.
- **Cel imprezy:**
  - popularyzacja gry w koszykówkę
  - integracja społeczeństwa miasta Kluczborka
  - promocja powiatu Kluczbork jako powiatu przyjaznego sportowcom
- **Data:**  
15 września 2024 r. (niedziela), godz. 9.00 rozpoczęcie turnieju, w godz. 8.30 – 8.45 rejestracja uczestników i ustalenie systemów gry.
- **Miejsce:**  
Boisko przy Specjalnym Ośrodku Szkolno-Wychowawczym w Kluczborku przy ulicy Sienkiewicza 27 lub w razie deszczu w sali sportowej PSP nr 5 w Kluczborku
- **Wpisowe:**  
Od każdego uczestnika Turnieju będzie pobierana opłata wpisowa w wysokości 10zł.
- **Zgłoszenia:**  
Zgłoszenia do Turnieju przyjmowane będą tylko elektronicznie do 12 września 2022 do godz. 24:00.  
Turniej przeznaczony jest dla zawodników **amatorów**, nie zgłoszonych do rozgrywek koszykarskich na żadnym z poziomów.  
Warunkiem zapisania drużyny jest:
  - wypełnienie formularza dostępnego na stronie internetowej [www.zsokluczbork.pl](http://www.zsokluczbork.pl) w zakładce STOWARZYSZENIE lub dostępnego bezpośrednio w linku [forms.office.com/e/aHzw7rLdrs](https://forms.office.com/e/aHzw7rLdrs)
  - posiadanie przez zawodników niepełnoletnich zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w imprezie,
  - wpłacenie przed zawodami wpisowego.Każdy zawodnik powinien posiadać na miejscu zawodów dokument potwierdzający tożsamość. Wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, pytania, kwestie sporne, itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej kapitan. Kapitanowie są zobowiązani do podawania prawdziwych danych na formularzu zgłoszeniowym drużyny pod rygorem dyskwalifikacji. W turnieju może zagrać maksymalnie 16 drużyn. W przypadku większej ilości zespołów, o udziale drużyny w turnieju decyduje termin jej zgłoszenia.
- **Gra:**  
Mecze rozgrywane będą wg **OFICJALNYCH PRZEPISÓW GRY W KOSZYKÓWKĘ 3x3**.
  1. Drużyna musi liczyć 3 zawodników + ew. 1 rezerwowego. Mecz musi rozpocząć 3 zawodników, ale kończyć może 2.
  2. Za zdobyty kosz zza linii 6,75 drużyna otrzymuje 2pkt, za kosz zdobyty wewnątrz tej linii drużyna otrzymuje 1 punkt.
  3. Losowanie pomiędzy kapitanami zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie, ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
  4. Gra toczy się do zdobycia przez jedną z drużyn 16 pkt. lub przez 10 minut – w takim przypadku zapisywany jest aktualny wynik spotkania. W razie remisu po 10 minutach zarządzana jest dogrywka do zdobycia przez którąkolwiek z drużyn 2 punktów.

5. Po błędzie i faulu piłkę otrzymuje drużyna przeciwna za linię rzutów za 2 pkt, poprzez tzw. checkball.
6. Po straconym koszu tylko zawodnik z piłką musi wyjść 2 stopami za linię rzutów za 2 punkty. W powyższej sytuacji zawodnik musi koźłować lub podać do partnera, a piłka może być zabierana przez przeciwników z wyjątkiem obszaru w „półkolu bez szarzy”.
7. Jeżeli zawodnik z piłką nie wyjdzie za linię rzutów za 2 pkt i piłka wpadnie do kosza to zostaje popełniony błąd i punkty nie zostają zaliczone.
8. Zmiany zawodników są lotne i mogą być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna atakująca rozpoczyna akcję za linię rzutów za 2 pkt.
9. W przypadku gdy drużyna gra na zwłokę, obserwator odlicza 5 sekund na oddanie rzutu.
10. Każda drużyna ma do wykorzystania w meczu jedną półminutową przerwę. Drużyna może wziąć przerwę na żądanie, gdy jest w posiadaniu piłki.
11. W sytuacji piłki przetrzymanej piłka zostanie przyznana drużynie obrony.
12. Czas zatrzymywany jest na rzuty wolne w ostatniej minucie, przerwę na żądanie oraz kiedy według obserwatora sytuacja będzie tego wymagać (np. kontuzja zawodnika).
13. W przypadku kiedy drużyna popełniła 5 fauli w meczu każdy kolejny faul na zawodniku nie będącym w akcji rzutowej będzie karany 1 rzutem wolnym za 1 pkt.
14. Zawodnikowi faulowanemu w akcji rzutowej zostanie przyznany 1 rzut wolny:
  - za 1 pkt w przypadku faula w akcji rzutowej za 1 pkt
  - za 2 pkt w przypadku faula w akcji rzutowej za 2 pkt
  - gdy rzut jest celny, punkty zostają zaliczone i dotatkowo przyznany jest 1 rzut wolny.
15. Za faul techniczny, niesportowy, dyskwalifikujący drużyna poszkodowana otrzyma 1 rzut wolny za 1 pkt oraz posiadanie piłki. Zawodnik, który otrzymał 2 faule techniczne, 2 faule niesportowe lub 1 faul techniczny i 1 faul niesportowy zostaje zdyskwalifikowany z meczu. Zawodnik, który otrzymał faul dyskwalifikujący zostaje zdyskwalifikowany z całego turnieju.
16. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania jednego członka drużyny (niekoniecznie wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).

- **Nagrody:**

Dla trzech pierwszych drużyn: puchary, medale, dyplomy oraz nagrody rzeczowe.

- **Konkursy dodatkowe:**

W trakcie trwania turnieju odbędą się dwa konkursy:

- konkurs rzutów wolnych
- konkurs rzutów za 3 punkty

W konkursach mogą brać udział wszyscy chętni (zawodnicy, publiczność, itp.). Konkursy odbędą się po ogłoszonych wcześniej przez organizatora zapisach.

- **Kluzura informacyjna RODO**

Zgodnie z art. 13 ust.1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (tzw. RODO) informujemy, iż:

1. Administratorem Pana/Pani danych osobowych jest Stowarzyszenie Edukacyjne MICKIEWICZ z siedzibą w Kluczborku przy ulicy Mickiewicza 10.
2. Dane osobowe udostępnione przez zawodników przetwarzane są wyłącznie w celach związanych z Turniejem.
3. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do uczestnictwa w Turnieju.

4. Zawodnikowi przysługuje prawo: dostępu do treści swoich danych osobowych oraz otrzymywania ich kopii; prawo do sprostowania swoich danych, prawo do usunięcia, ograniczenia przetwarzania danych, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem.
5. Dane osobowe przekazane Organizatorowi nie będą podlegały profilowaniu i nie będą przekazywane do państwa trzeciego.

- **Postanowienia końcowe:**

Zgłoszenie się do turnieju oznacza, że zawodnik zapoznał się z regulaminem, akceptuje go i zobowiązuje się do jego przestrzegania, a także wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku.

Organizator zapewnia podczas zawodów opiekę medyczną pierwszego kontaktu, której stanowisko mieści się w biurze zawodów.

Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.

Za rzeczy pozostawione bez opieki Organizator nie odpowiada, nie ponosi także odpowiedzialności za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora.

W kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.

- **Kontakt:**

Stowarzyszenie Edukacyjne MICKIEWICZ, ul. Mickiewicza 10, 46-200 Kluczbork - budynek Zespołu Szkół Ogólnokształcących im. Adama Mickiewicza w Kluczborku, Dorota Komarnicka, - tel. 606 945 117. Szczegółowy program imprezy, warunki uczestnictwa, regulamin oraz wszystkie aktualne informacje na stronie internetowej [www.zsokluczbork.pl](http://www.zsokluczbork.pl) w zakładce STOWARZYSZENIE, na profilu facebooka Stowarzyszenie Edukacyjne Mickiewicz.

Kluczbork, 08.07.2024